**Ejercicios 04 y 05 de Entorno de desarrollo**

\*¿Que es una metodología de desarrollo de software? ¿Para qué sirve?

Es la acción que lleva a cabo un programador para crear o desarrollar software. Estos especialistas en informática conciben y elaboran sistemas informáticos, los implementan y los ponen en marcha para ser utilizados con uno o varios lenguajes de programación. Sus principales características son: la programación orientada al objeto y la separación de las distintas etapas lógicas en función de la aplicación, el acceso y el nivel de presentación.

El desarrollo de software está impulsando la creación de aplicaciones corporativas, tanto a nivel interno como externo, y es un proceso complejo que requiere mucha planificación. Sin embargo, la creación de aplicaciones no implica simplemente su desarrollo, sino también otras tareas indispensables para su funcionamiento, como: el análisis de los sistemas, el diseño del software, la prueba y la revisión, el mantenimiento, la usabilidad, la reingeniería, la arquitectura, entre muchas otras cosas.

Los principales usos del desarrollo de software en la actualidad están llevándose a cabo por parte de las empresas, quienes están creando sus propias aplicaciones tanto móviles como web para mejorar el proceso interno, la atención al cliente, la visibilidad de la marca y la experiencia de usuario. Las aplicaciones móviles son una vía perfecta para dar a conocer tus productos y servicios y llegar de manera más rápida, cómoda y sencilla a los consumidores.

\*Enumera ordenadamente, las fases que componen un proyecto de desarrollo de software.

1 Análisis de sistemas y requisitos, 2 Diseño y arquitectura de software, 3 Programación e implementación, 4 pruebas y revisión, 5 Mantenimiento y cuidado,

6 Documentación, 7 Diseño de usabilidad.

\*¿Para qué sirve la fase de pruebas?

Sirven para detectar las disconformidades de los trabajadores, los clientes y los errores. Es el momento de comprobar que el software funciona correctamente con las tareas indicadas, y para ello se pueden realizar las pruebas de cada módulo por separado y después de forma integral. Las revisiones, por su parte, son la oportunidad perfecta para ejecutar desde el principio del desarrollo las medidas necesarias para asegurar la calidad del sistema.

\*¿Que es una metodología àgil?¿Que la diferencia de cualquier otra metodología?

En concreto, las metodologías ágiles de desarrollo de software buscan proporcionar en poco tiempo pequeñas piezas de software en funcionamiento para aumentar la satisfacción del cliente. Estas metodologías utilizan enfoques flexibles y el trabajo en equipo para ofrecer mejoras constantes.

Los sistemas tradicionales se centran en la planificación proactiva donde factores como el costo, el alcance y el tiempo son importantes, pero la gestión ágil de proyectos prioriza el trabajo en equipo, la colaboración con los clientes y la

flexibilidad.

\*¿Cuáles son los roles más importantes en scrum?

Está conformado por 3 roles principales: El Product Owner (Dueño del Producto), el Scrum Master (Dueño del proceso) y el Team (Miembros del Equipo de Desarrollo)

\*¿Cuáles son los pasos a seguir en una interación o sprint?

1 Planificación del sprint, 2 Etapa de desarrollo, 3 Revisión del sprint, 4 Retroalimentación

\*¿Qué es el Product Backlog o pila de producto?

El Product Backlog o pila de producto en un proyecto que sigue la metodología Scrum consiste en una lista con todos los requerimientos iniciales del producto que se va a desarrollar. Se trata de una lista dinámica, que irá evolucionando a medida que lo hace el producto y el entorno del proyecto.

\*¿Cuál debe ser la duración aproximada de una interacción o sprint?

Su duración debe ser de 30 días o menos. Normalmente su duración se determina en semanas (mínimo 1 semana, y máximo 4 semanas)